

## Køkkenmøde 7. april 2010 hos Jette Smith

Deltagere:

Jette, Berit, Pia, Sussie og Kurt

### Dagsorden

#### 1. Siden sidst

Jette fortalte om sidste rollespil, hvor en del af svinekødet fra Middelalderdagene blev brugt til lasagne. Kurt og Jette benyttede lejligheden til at se hvad der var i kasserne i det lille hus og fik lavet en liste over beholdningen. Det meste står nu på lager på Thorup Hede.

#### 2. Nye emner

Det ville være godt hvis der kom nogle flere medlemmer i udvalget, så vi fik lidt mere inspiration.

#### 3. Mangler vi noget til vores køkken

Kurt nævnte, at det kunne være en idé at se på, om vi kunne få lavet en transportabel ovn som kan sætte over bål.

Berit nævnte muligheden for en stor stegesko i ler, som også kan anvendes til at bage brød.

Kurt har spurgt Thorsten om han kan lave en rist mere og to treben til køkkenet.

Reoler til køkkenteltet og gerne gulv.

Tallerkener og krus til køkkenet, så alle kan få.

#### Madlavning til :

Rollespil den 17. april

- Kylling i karry og pandekager

Rollespil den 24. april

- Frikadeller og rugbrød. Der laves også til de der deltager i arbejdsweekenden hos Thorsten.

Rollespil den 29. maj

- Lasagne og pandekager til afslutning

#### Saltum Uldmarked

Frokost

- Vandgrød, pandekager, pandekager med fyld og suppe og varm kakao om eftermiddagen

- Vandgrød, pandekager, brunkål og æggekage.

Aftensmad

- Til fredag medbringes noget hjemmefra

- Lørdag aften Kylling og karry

- Evt salg af pandekager til ildshowet.

Priser:

- Vandgrød 10kr

- Hovedret 25kr

- Pandekager 5kr

- Saft/kakao 5kr

- Øl 10kr

- Aftensmad 25kr

Kurt sørger for godkendelse fra politiet til salg af mad og drikkevarer og for at aftale med købmanden i Saltum om levering af øl. Kurt laver prisskilte m.m.

### Middelalderdagene

Madplanen fra sidste år blev gennemgået. Alle kommer med gode idéer til næste møde.

#### 4. **Aktivitetsaftnerne**

- Grill den 8. juni på Voergård
- Pandekager den 22. juni.

#### 5. **Næste møde**

Torsdag den 10. juni kl. 19:30 hos Sussie

#### 6. **Eventuelt**

Intet